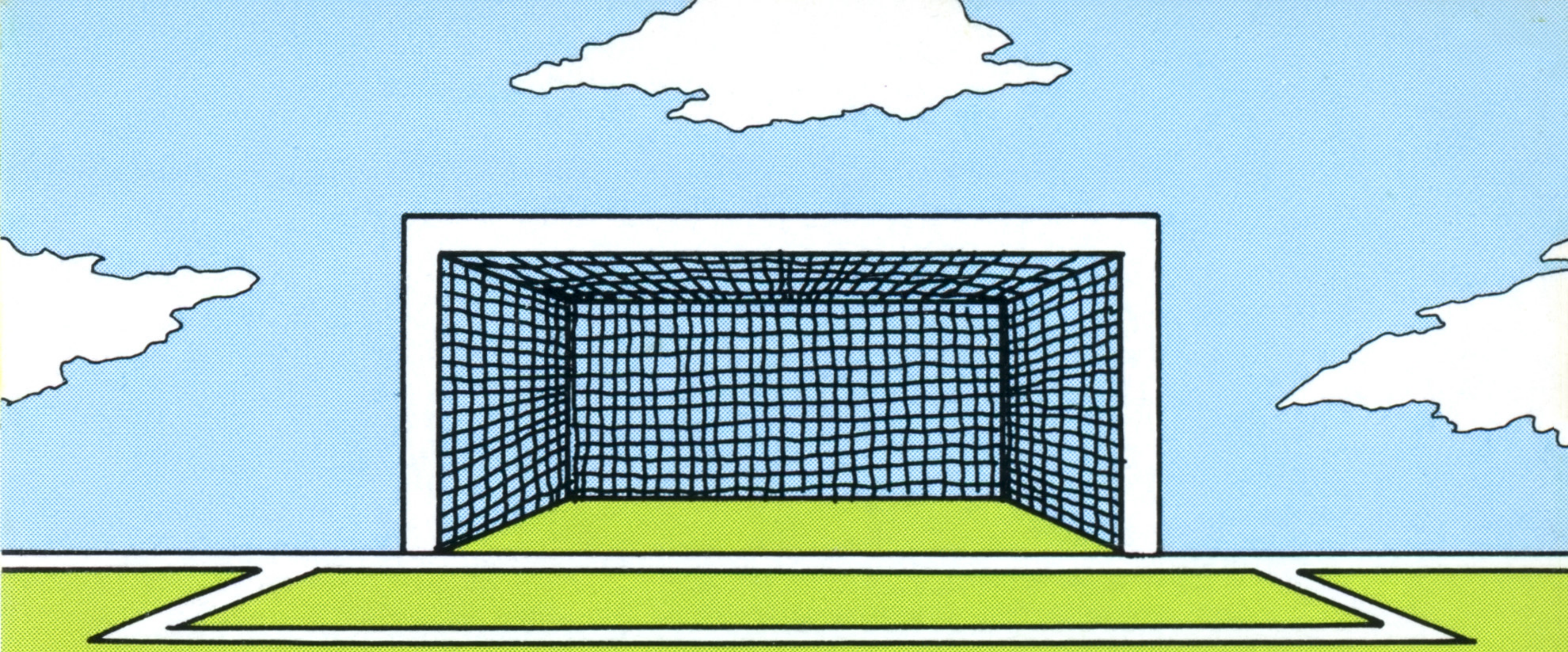
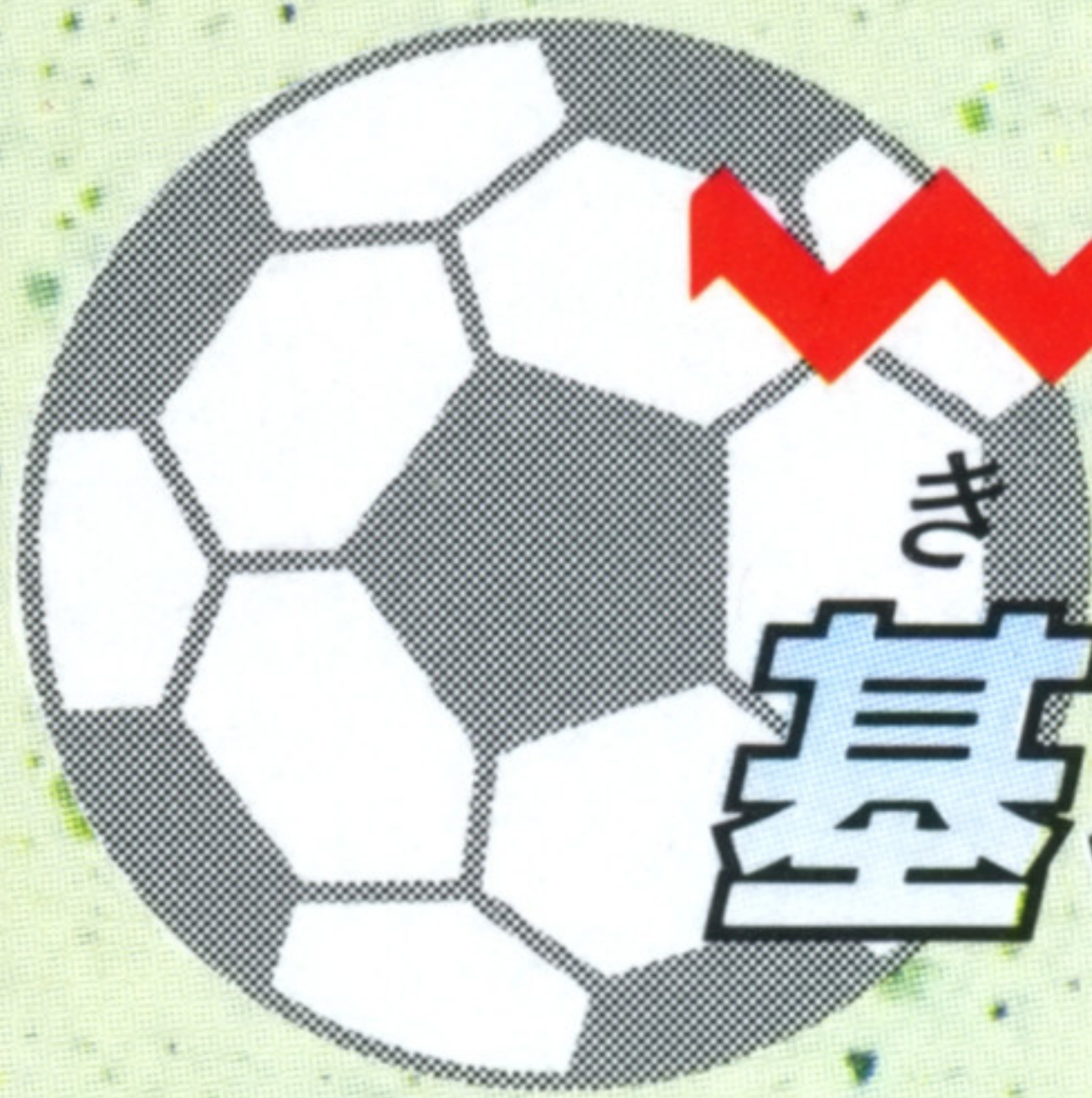
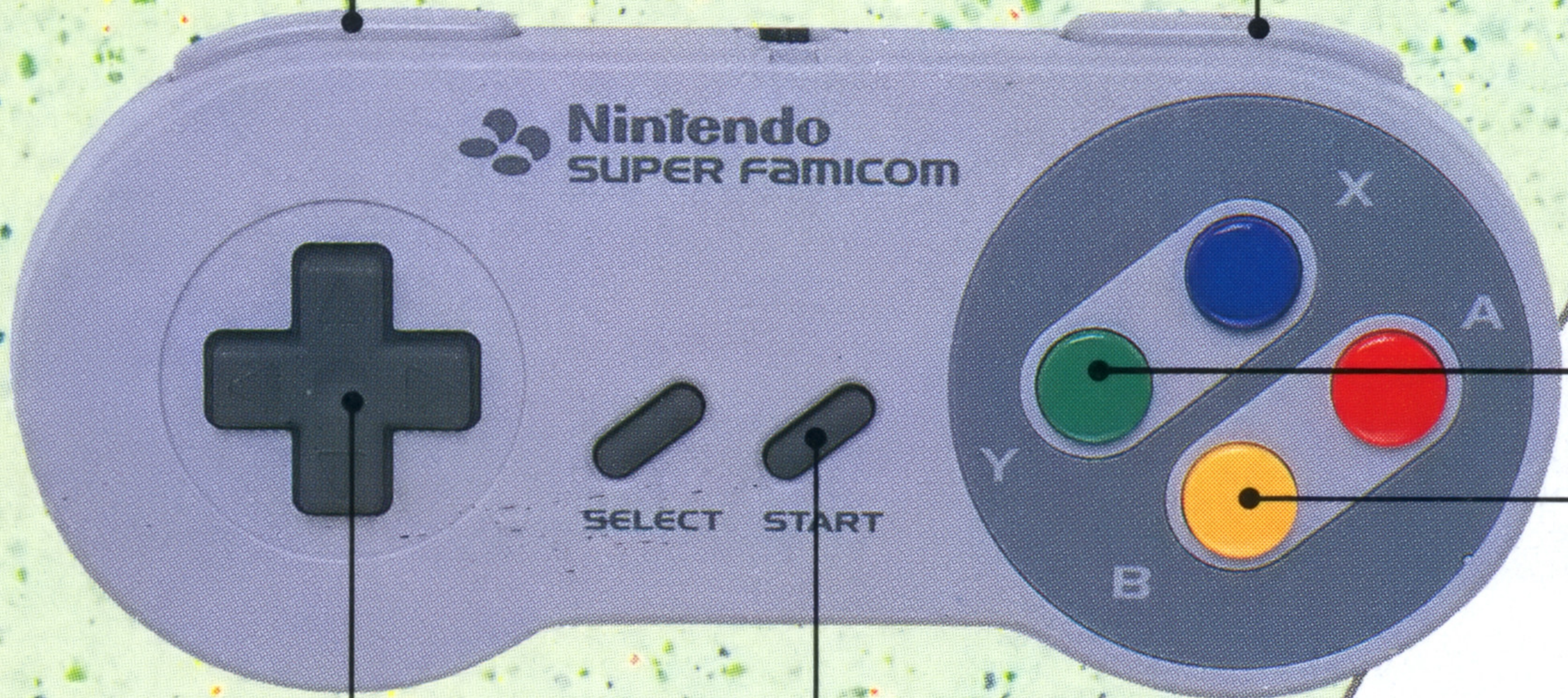
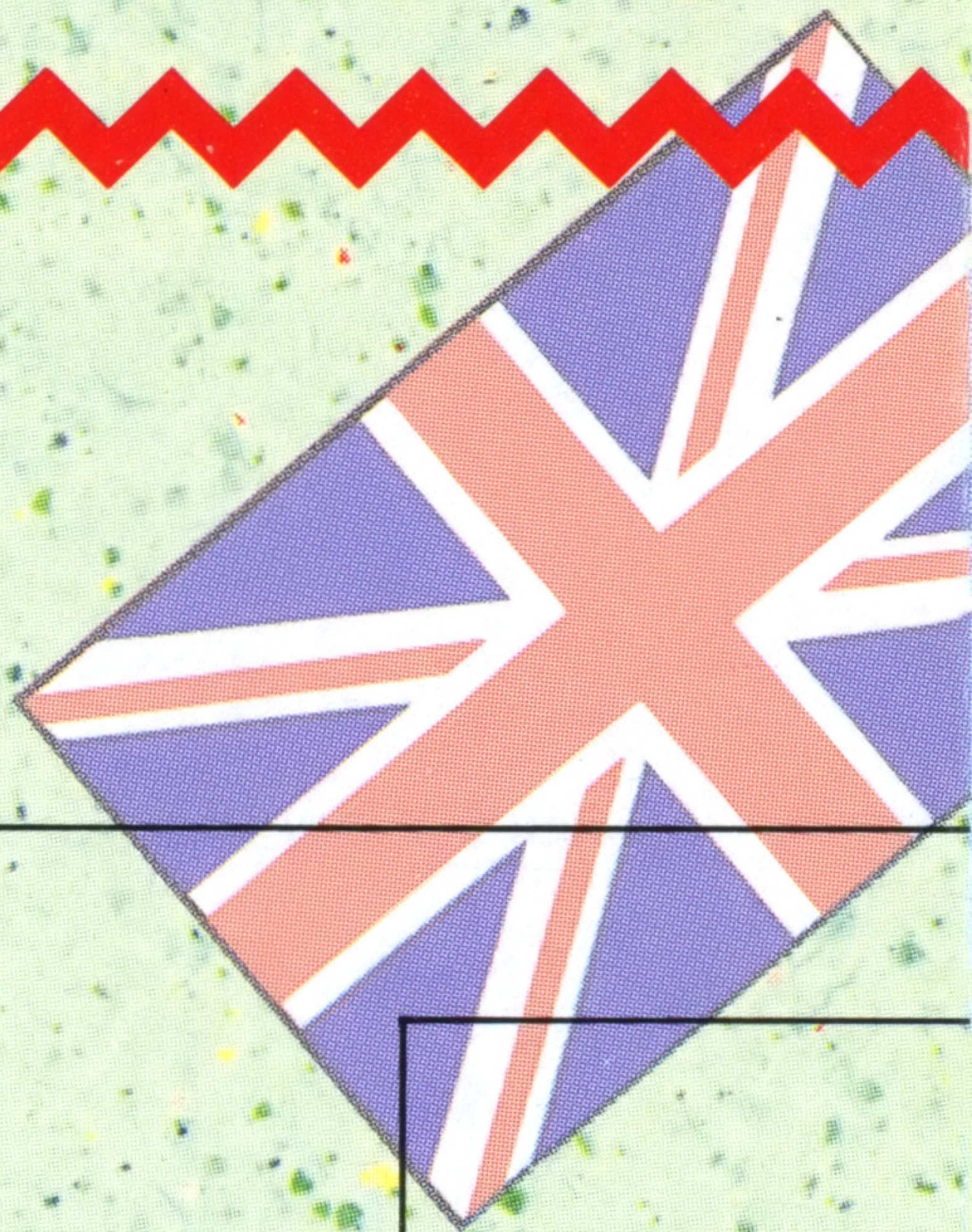
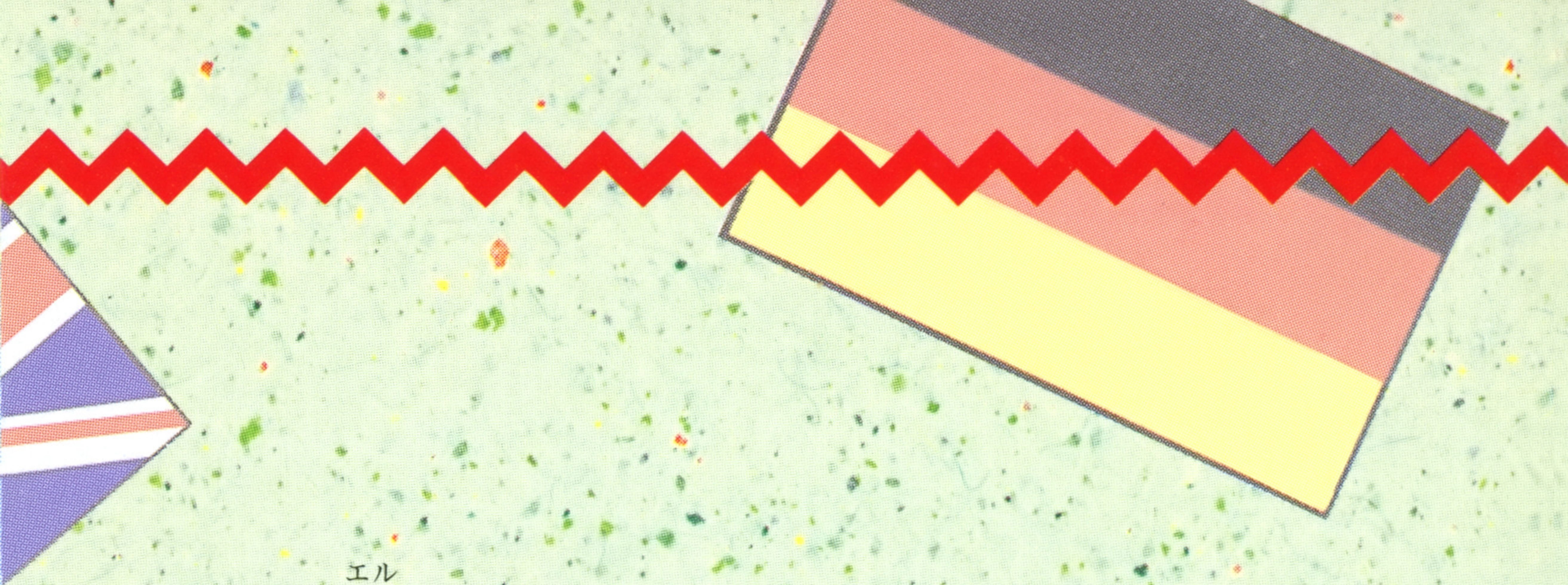
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
HAT TRICK HERO
ハットトリックヒーロー
TM
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
キャッチ・ザ・ハート
TAITO
スーパーファミコン®
SHVC-HT

ごあいさつ

このたびは、タイトースーパーファミコン専用ソフト「ハットトリック ヒーロー」をお買いあげいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1)ご使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2)テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。
3)長時間ゲームをする時は、健康のために約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4)精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5)端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6)シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7)カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
8)このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
9)スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

CONTENTS

〈もくじ〉

基本操作

スタートボタン
ゲームのスタート、ポーズ

✚キー
プレイヤーの移動（8方向）

Lボタン
Rボタン

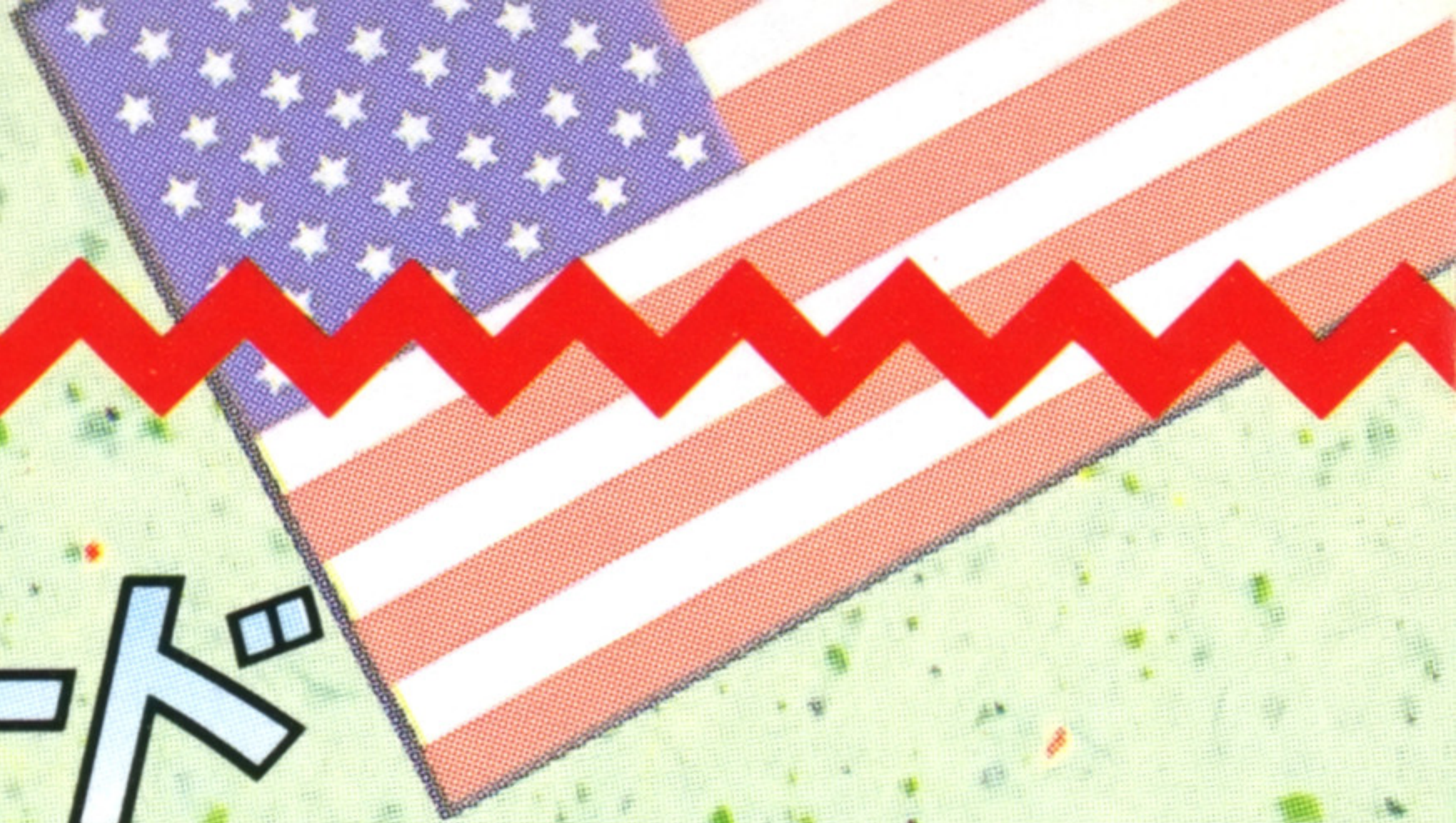
フリースロー時の画面スクロール

Yボタン
Bボタン

組み合わせにより、様々な攻撃や守備を行います。くわしくはP.8~P.15をごらんください。

Aボタン、Xボタン、セレクトボタンは使用しません。

●基本ルールは実際のサッカーと同様ですが、オフサイドはありません。

ゲームモード

タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモード選択画面に移ります。✚キーの上下で選択、Bボタンで設定、スタートボタンで決定し、Yボタンでキャンセルできます。

ゲームモード選択画面

- 1P VS COM
- 1P・2P VS COM
- 1P VS 2P
- PK GAME Ⅰ
- PK GAME Ⅱ
- PK GAME Ⅲ
- OPTION

1 P vsCOM　1人対コンピュータで遊びます。

1 P・2 P vsCOM　2人で1チームを操作し、対コンピュータで遊びます。

1 P vs2 P　2人で対戦プレイができます。

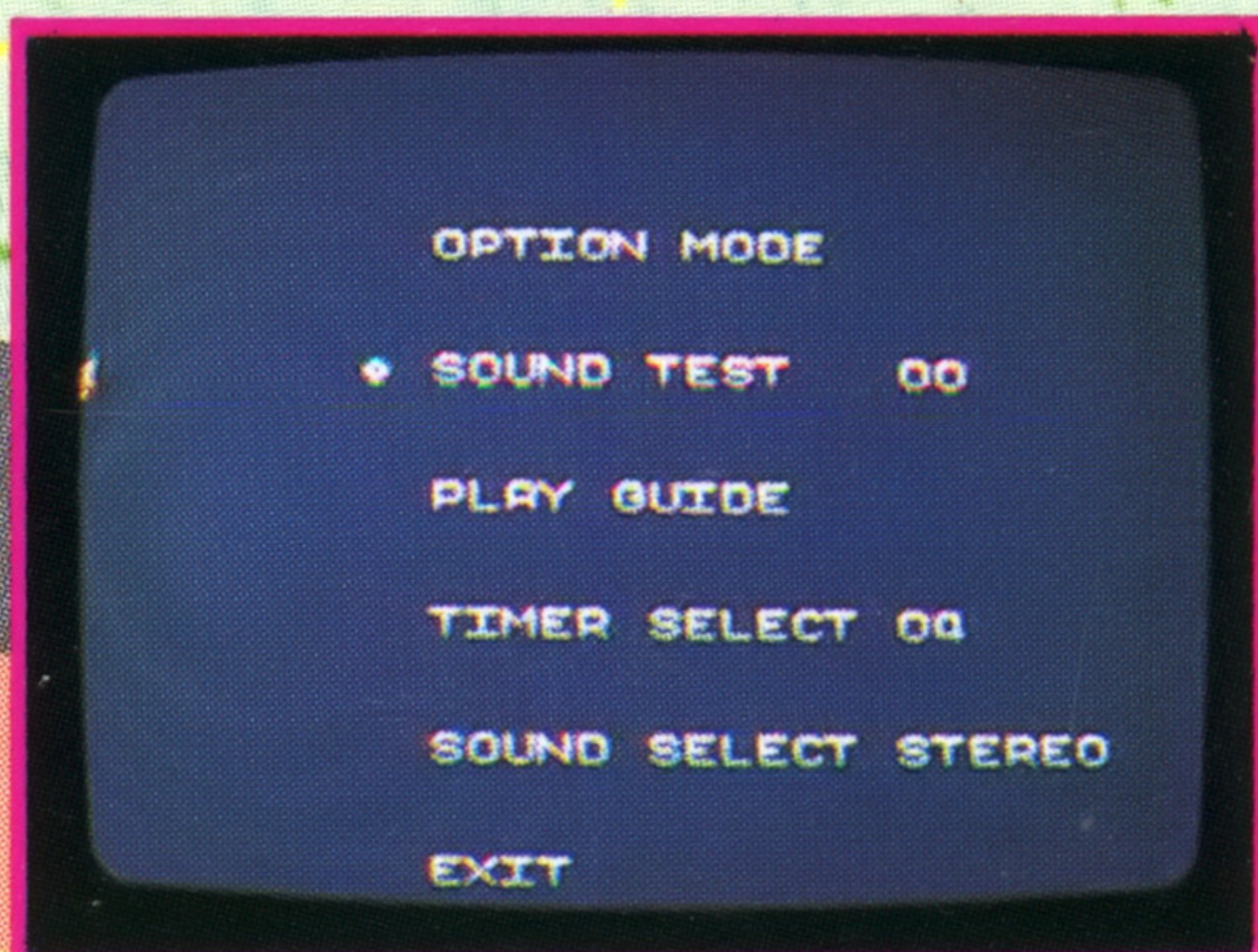
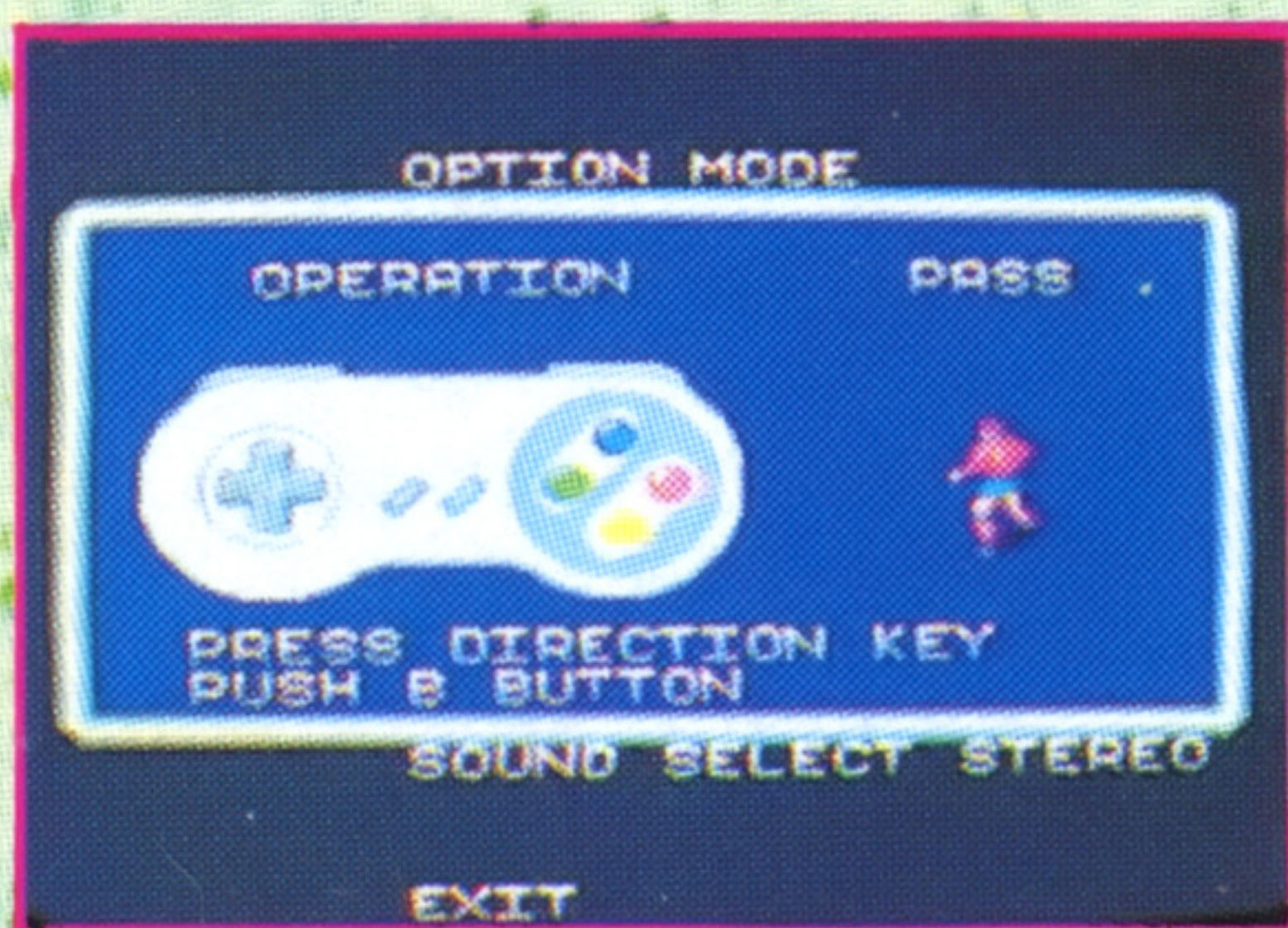
P K GAME Ⅰ　1人対コンピュータでPK戦ができます。

P K GAME Ⅱ　2人で1チームを操作し、対コンピュータでPK戦ができます。

P K GAME Ⅲ　2人で、対戦プレイのPK戦ができます。

OPTION　オプションモード（P. 5）に入ります。

オプションモード

✚キーの上下で項目を選択、左右で内容変更、Bボタンで決定します。

SOUND TEST ゲーム中の音楽や効果音を聞くことができます。

PLAY GUIDE ゲーム中のプレイヤーの操作を説明します。Bボタンで表示進行、Yボタンでオプションモードに戻ります。

TIMER SELECT ゲームのプレイ時間を、3分、4分、5分の3通りに設定できます。

BGMの出力方法 STEREO（ステレオ）／MONORAL（モノラル）のいずれかに設定できます。

EXIT ゲームモード選択画面に戻ります。

ゲームスタート

ゲームモード決定後、セレクト画面に移り、チームとメインプレイヤーを決定します。

チームセレクト

✚キーの左右で選択、スタートボタン、またはYボタンBボタンで決定します。

プレイヤーセレクト

チーム決定後、各チームごとのメインプレイヤー4人が表示されます。
✚キーの左右で選択、スタートボタン、またはYボタンBで決定します。

●対コンピュータ戦の場合、相手チームは自動的に決定します。

プレイヤーセレクト後、ゲームスタートとなります。

画面表示

1P背番号表示

2P背番号表示
(1Pvs2Pモードのみ)

スタープレイヤーがボールを保持している場合は、その選手の顔が表示されます。下部のメーターは個々のスタミナを表示します。

2Pチーム国旗
(1Pvs2Pモードのみ)

1Pチーム国旗

1Pチーム得点

2P(コンピュータ)チーム得点

レーダー

赤色の枠内が、現在画面表示されているフィールドの一部分です。メンバーの位置が各チームのユニフォームカラーの光点により表示されます。

試合時間

残り試合時間を表示します。

操作方法

ここでは、細部にわたってのプレイヤーの操作を説明します。

オフェンス

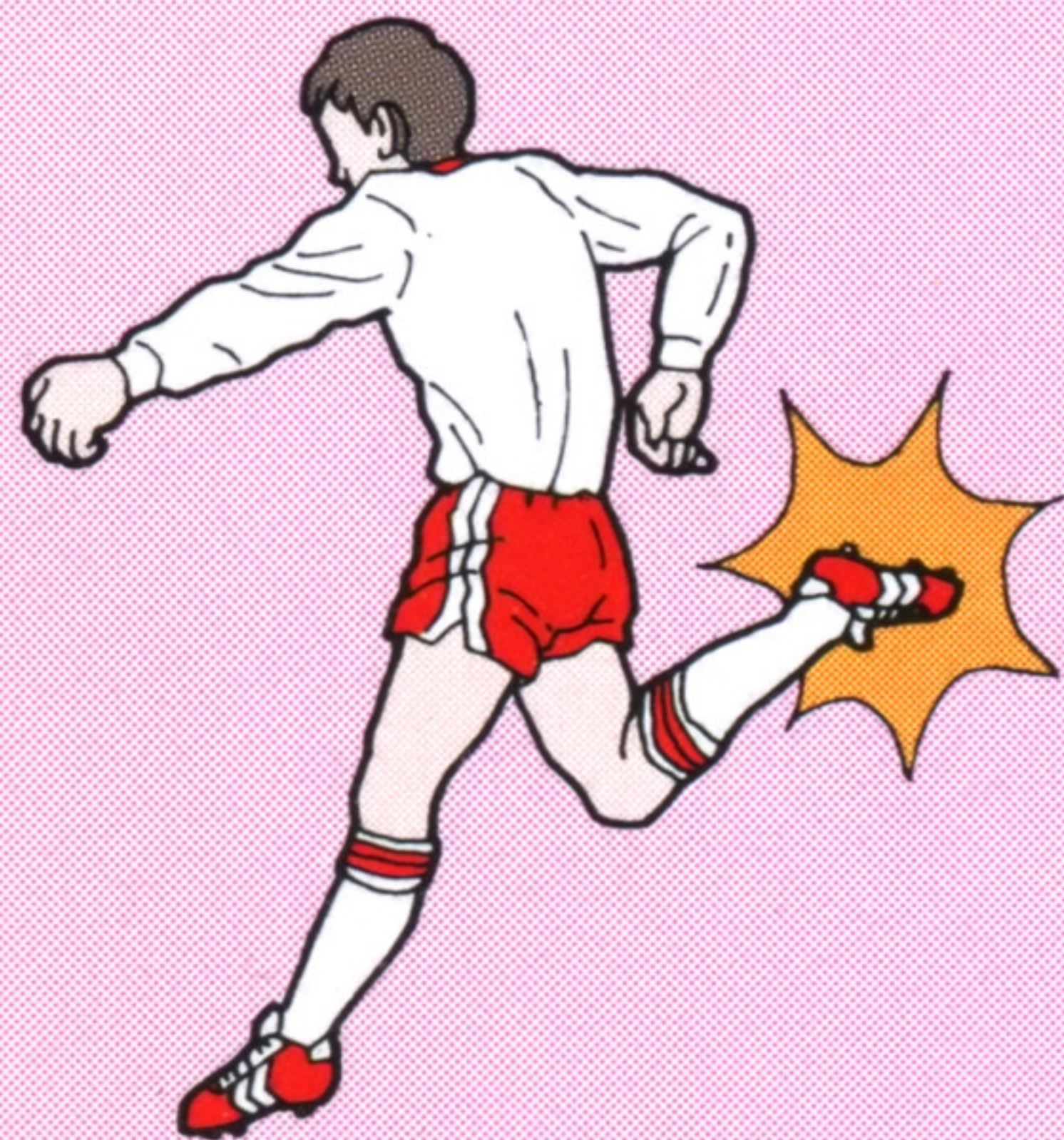
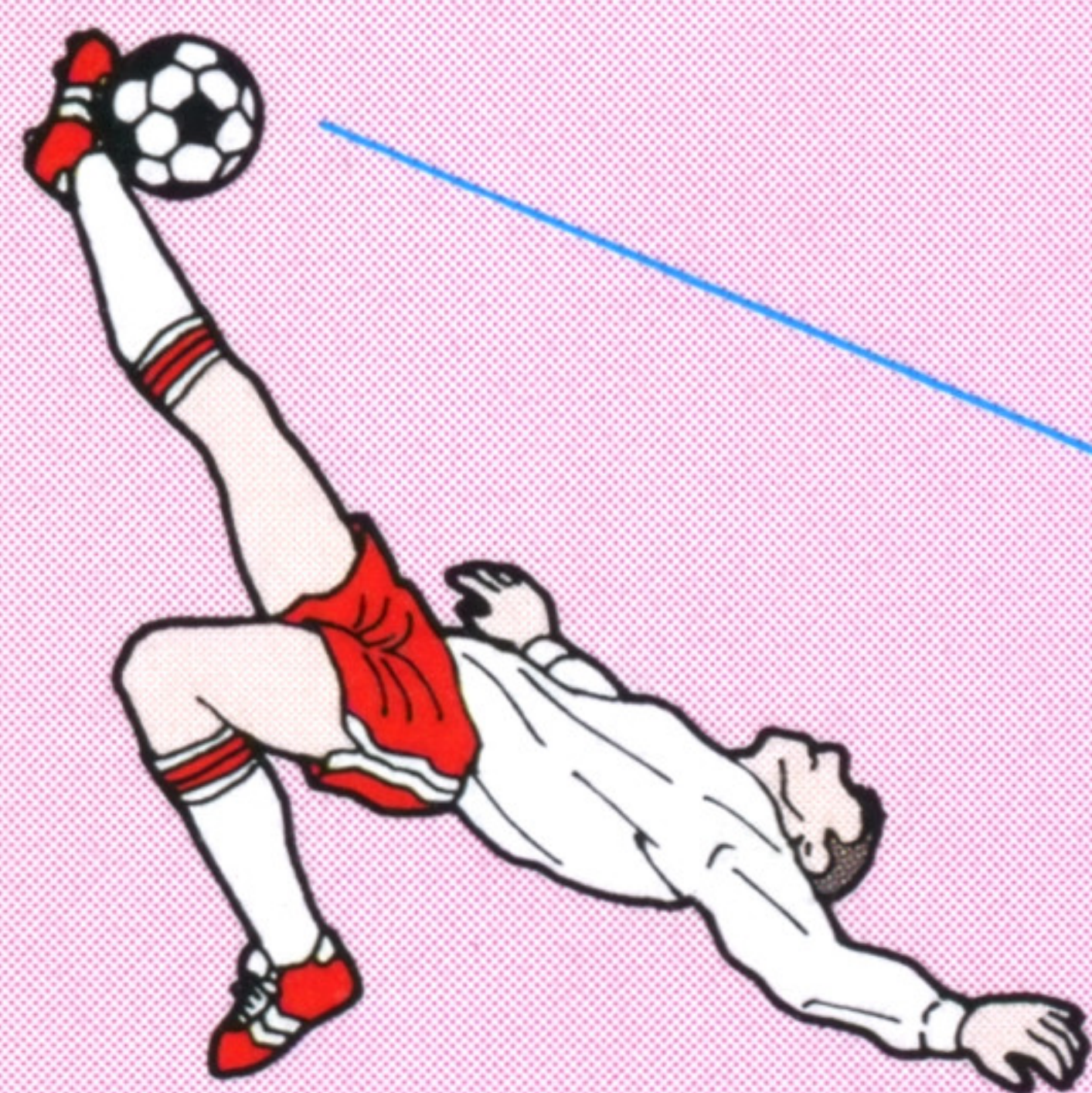
以下の操作はキャラクターがボールを持っているときのものです。

ドリブル　✚キー(8方向)

パス　✚キー(8方向)+Bボタン

シュート　✚キー(8方向)+Yボタン

連続シュート

Yボタンまたは Bボタンのいずれか一方を押したままにしてパスをすると、そのパスを受けたキャラから連続してシュートします。

バックヒールパス

進行方向と逆方向の✚キー＋Bボタン

連続トラップ

ボールを持っている時、✚キーを入れずにYボタンを押し続けると、連続トラップします。連続トラップ中、✚キーを操作することで、様々な技が使えます。

ダイビングヘッド

センタリング中Yボタン(Bボタン)を押したまま、✚キーを進行方向に入れる。

ボレーキック

センタリング中Yボタン（Bボタン）を押したまま、✚キーを進行方向斜めに入れる。

オーバーヘッドキック

センタリング中Yボタン（Bボタン）を押したまま、✚キーを進行方向と逆方向に入れる。

ジャンピングボレー

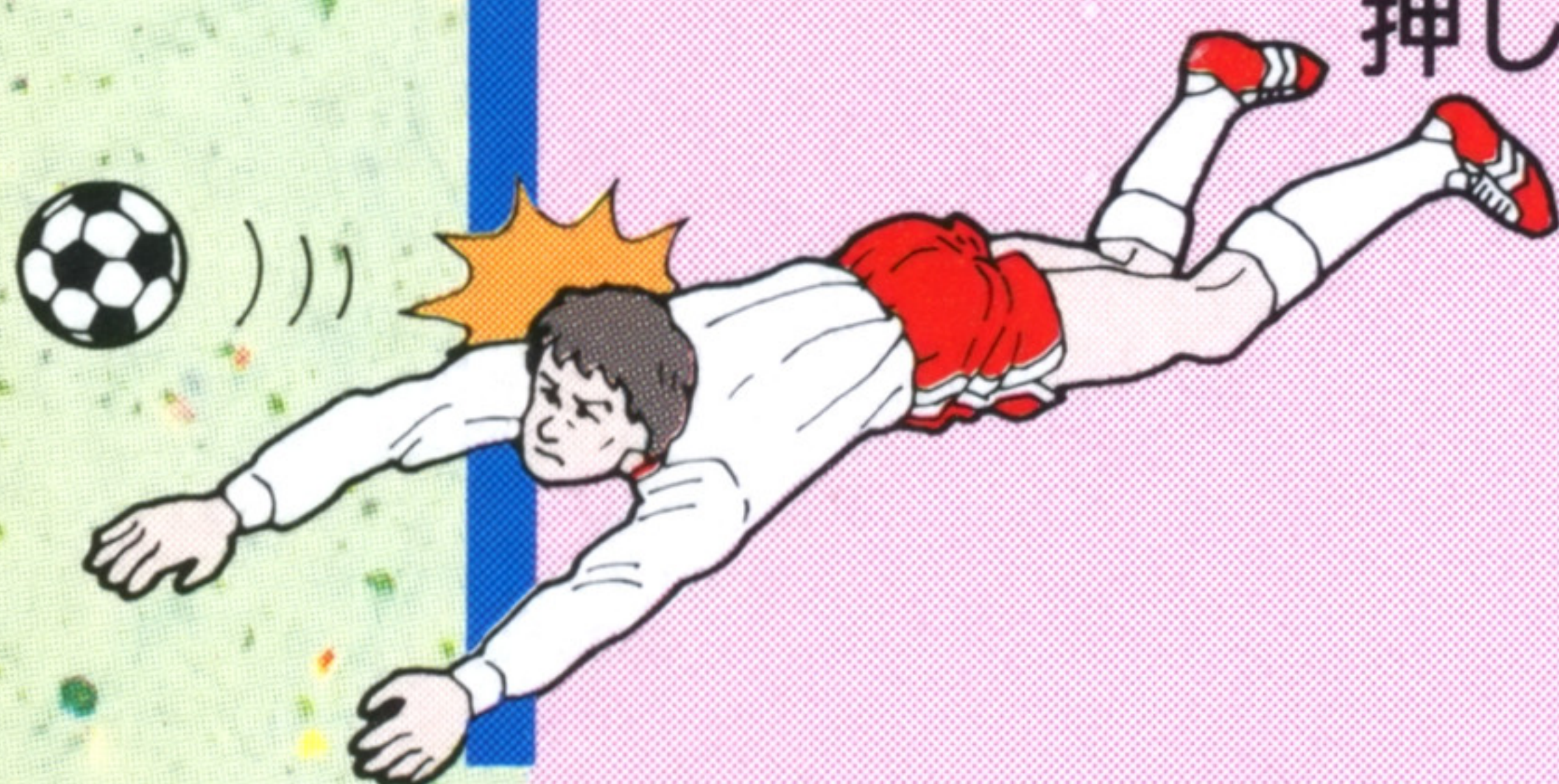
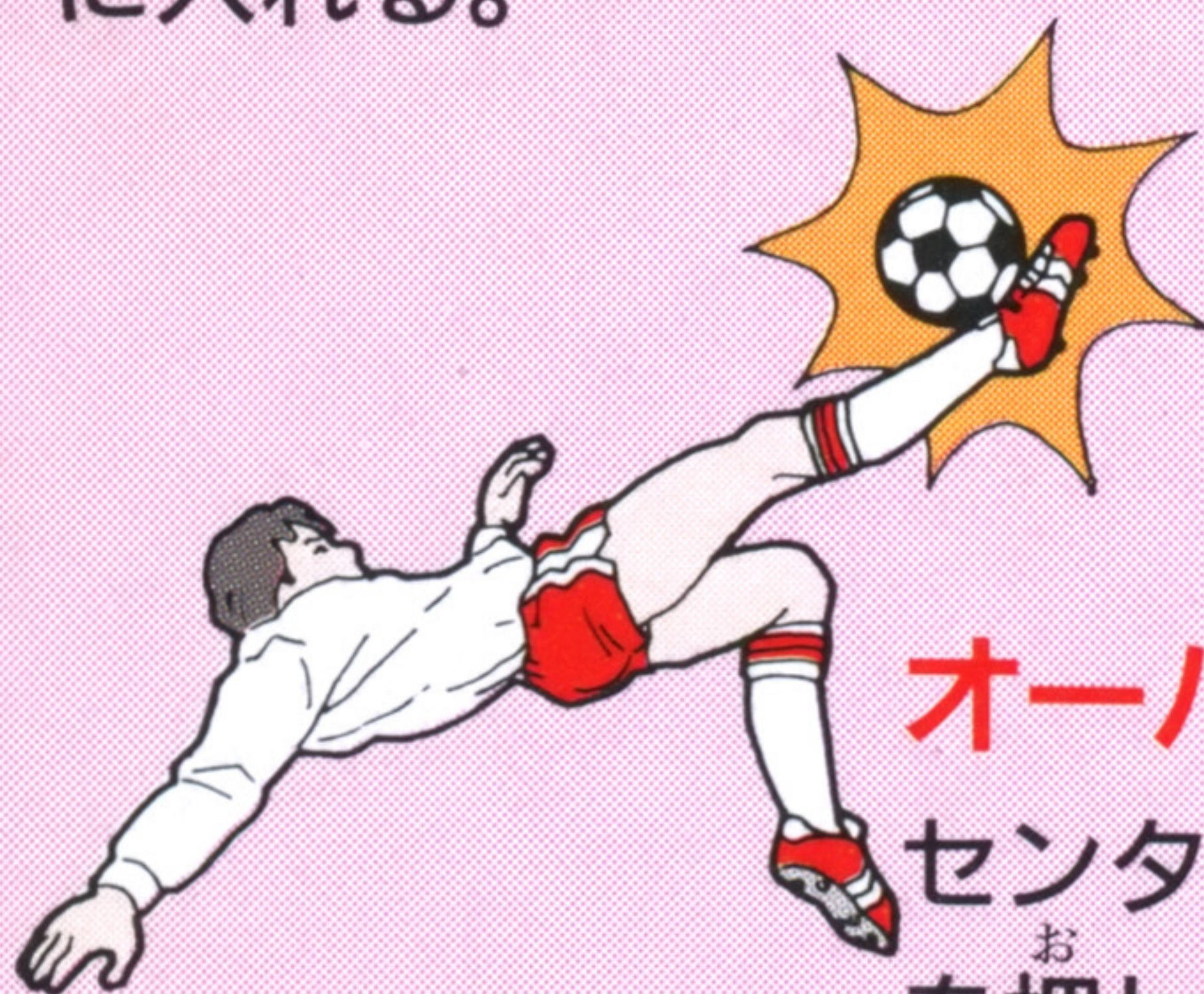
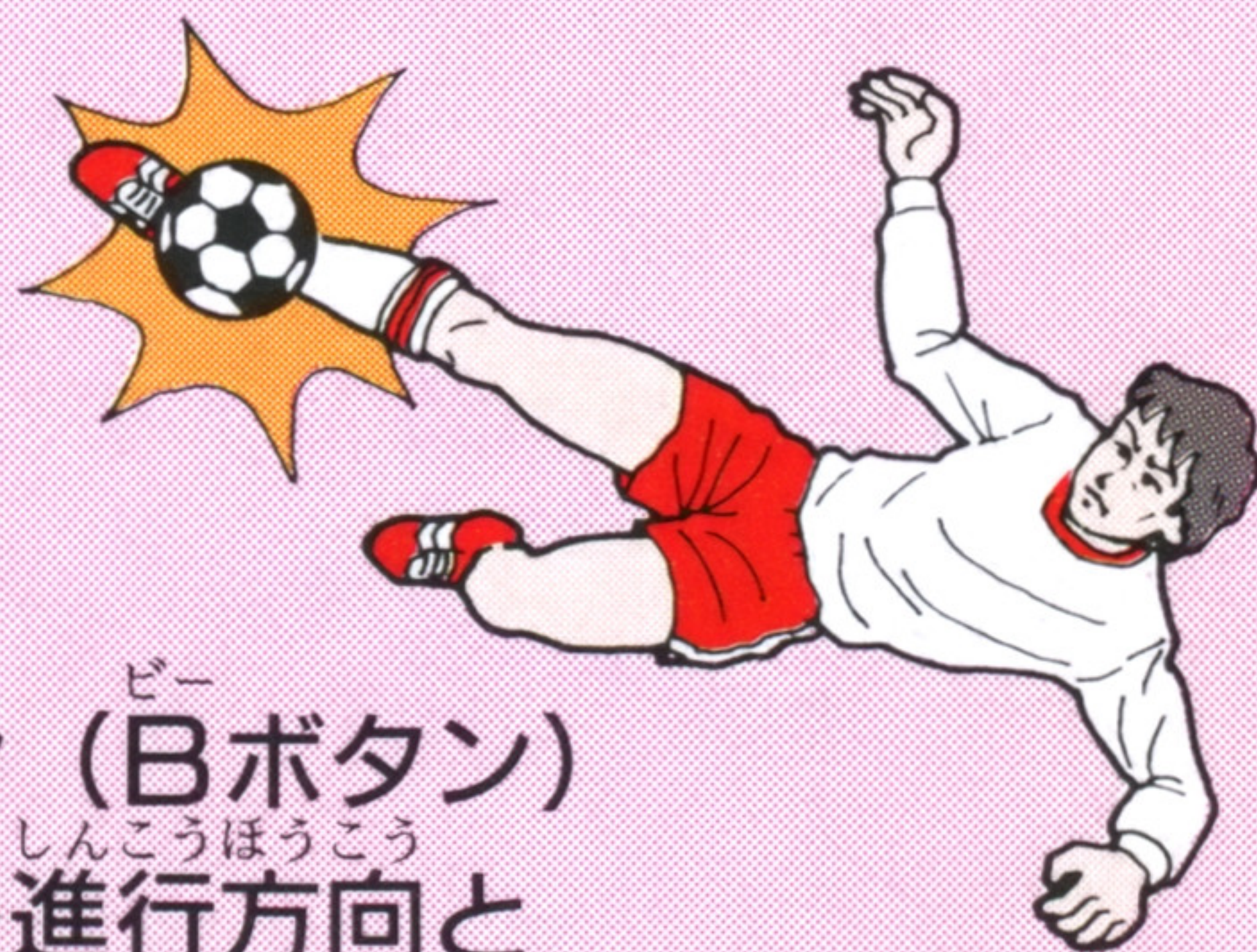
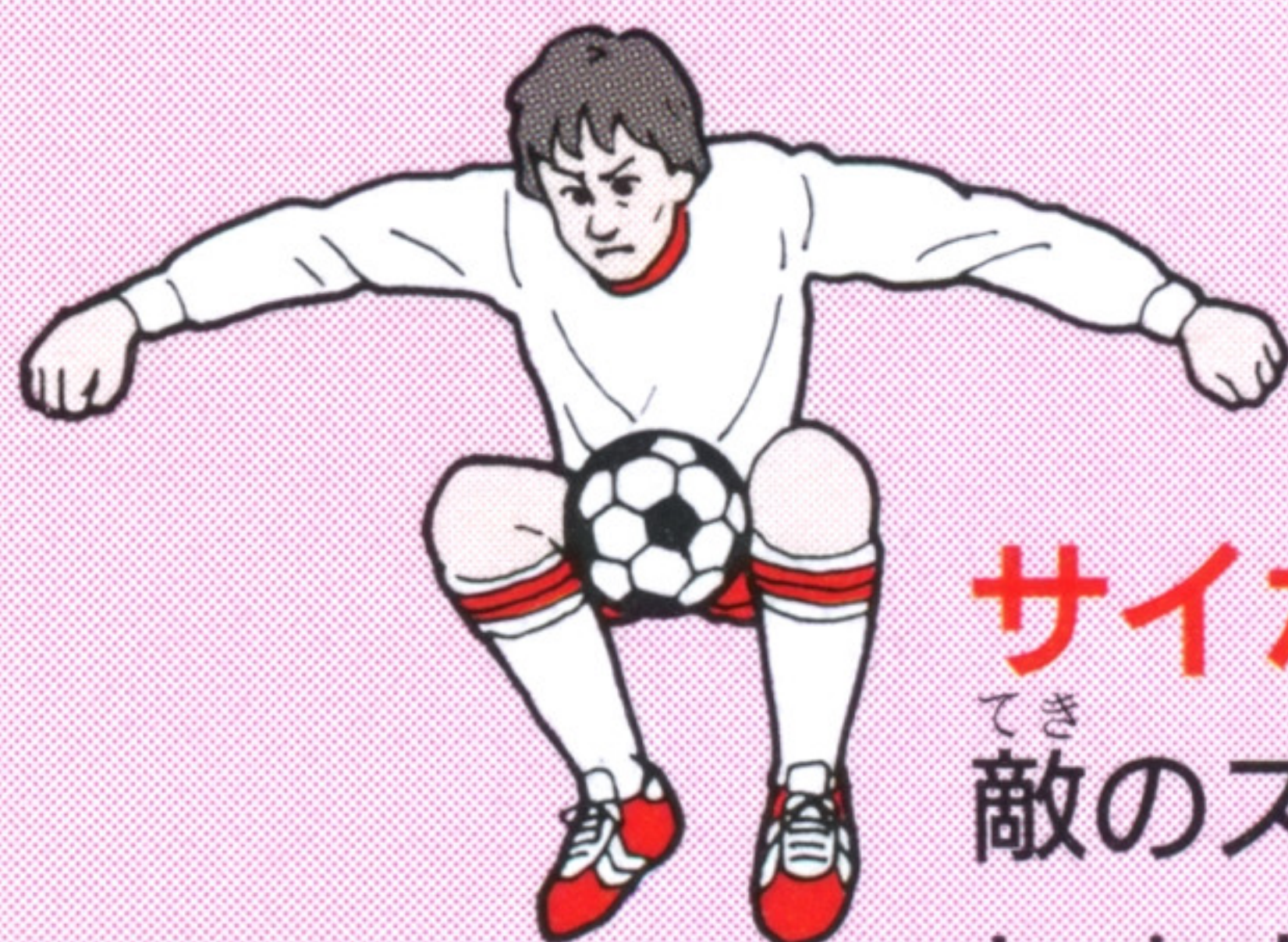
センタリング中Yボタン（Bボタン）を押したまま、✚キーを進行方向と斜め逆方向に入れる。

メインプレイヤーのみ可能な操作

サイホールド

敵のスライディングを自動的に回避します。

ヒールリフト

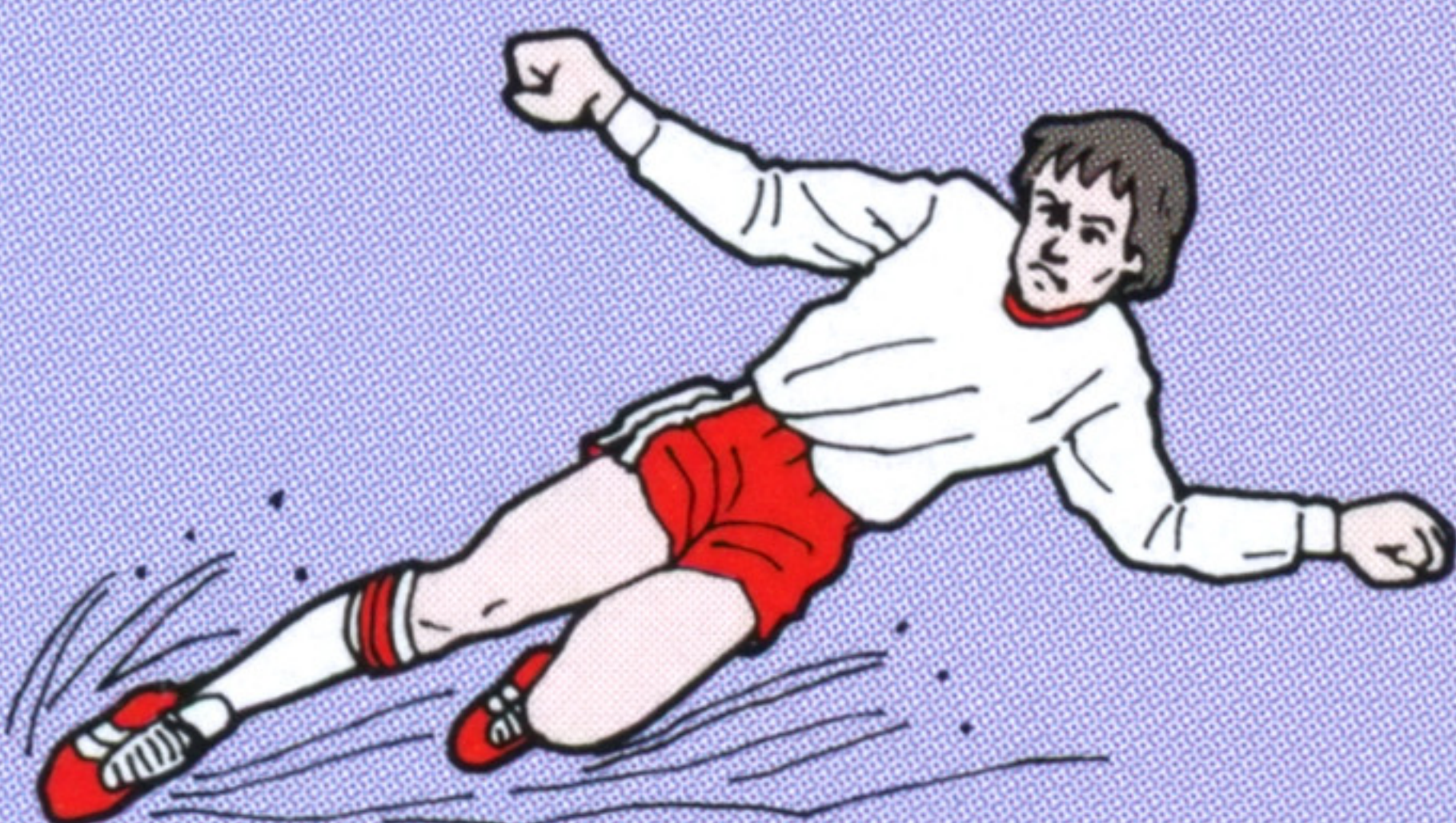
敵の目前まで走りBボタン

スーパーシュート

エースストライカーであるメインプレイヤーのみが放つことのできる強力なシュートで、これが決まると確実に得点となります。操作は通常のシュートと同様です。スーパーシュートは、各チームにより種類が異なります。

ディフェンス

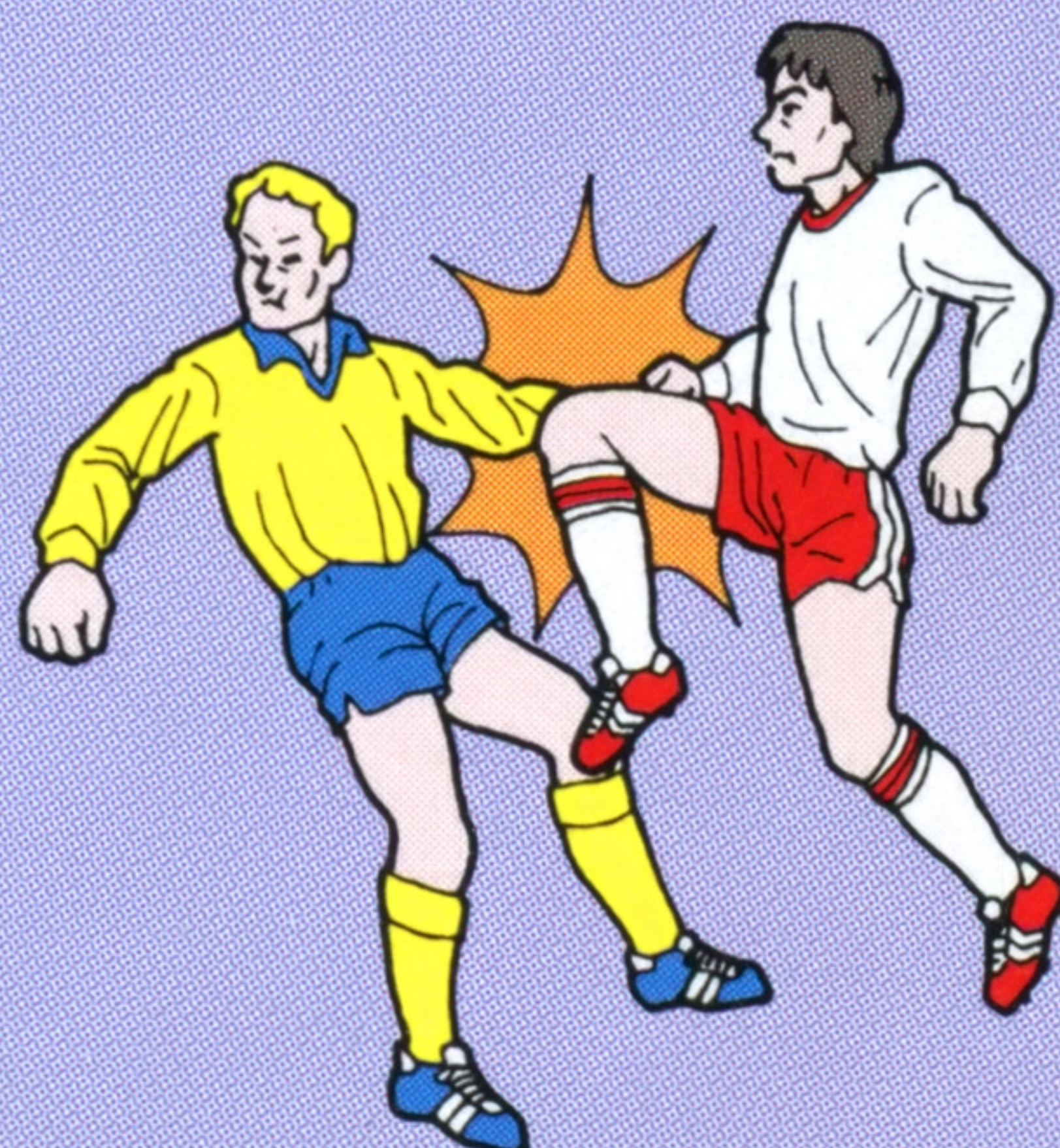
以下の操作は、キャラクターがボールを
持っていないときのものです。

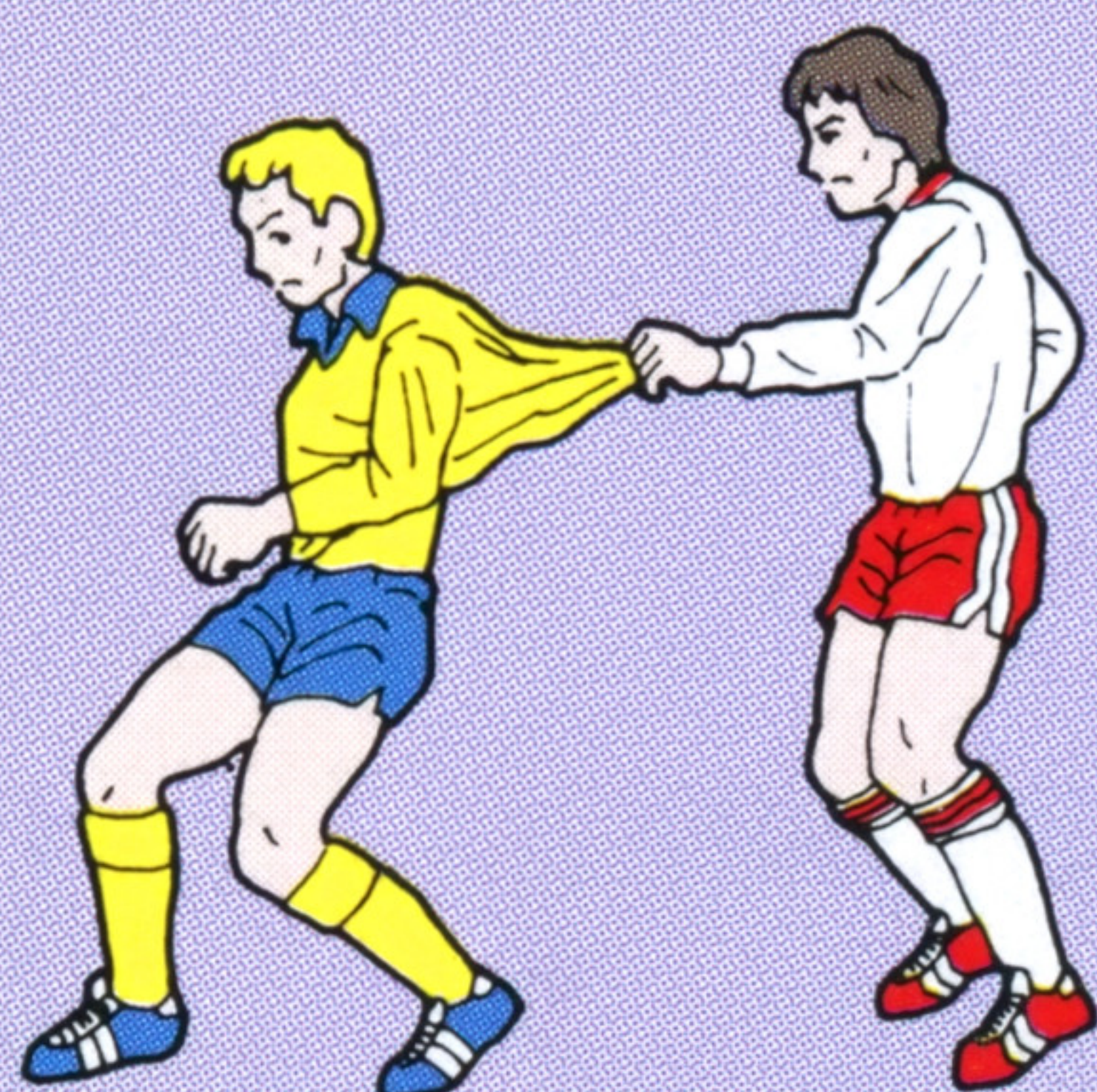
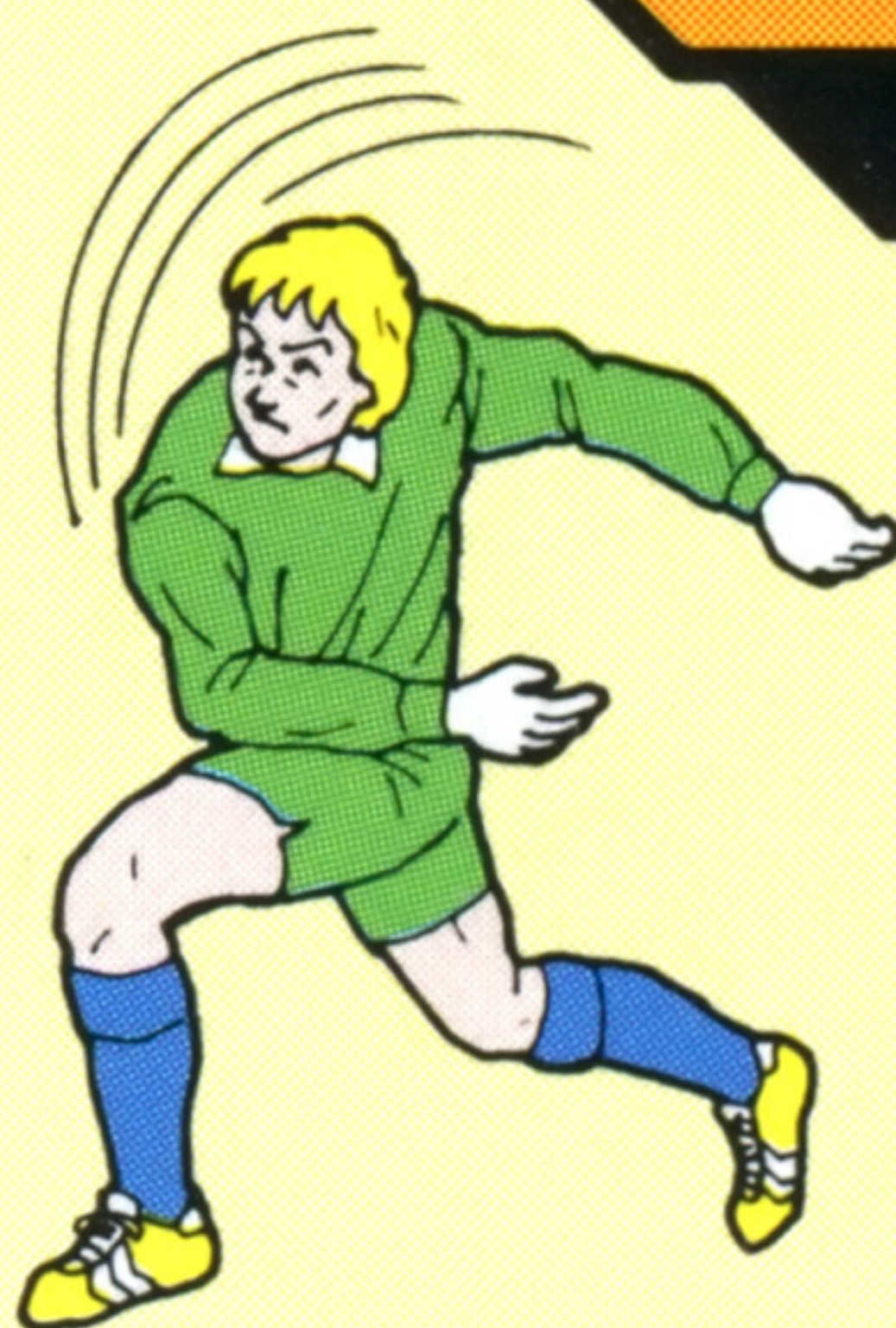
ショルダーチャージ

敵の近くでYボタン

スライディングタックル

敵の近く以外の所でYボタン

パンチ

敵の前でBボタン

飛びヒザ蹴り

敵に向って走りながらBボタン

ユニフォーム引張り

敵の背中に向かってBボタン

ゴールキーパー

スローイン

✚キー＋Bボタン

パントキック

✚キー＋Yボタン

ゴールキック

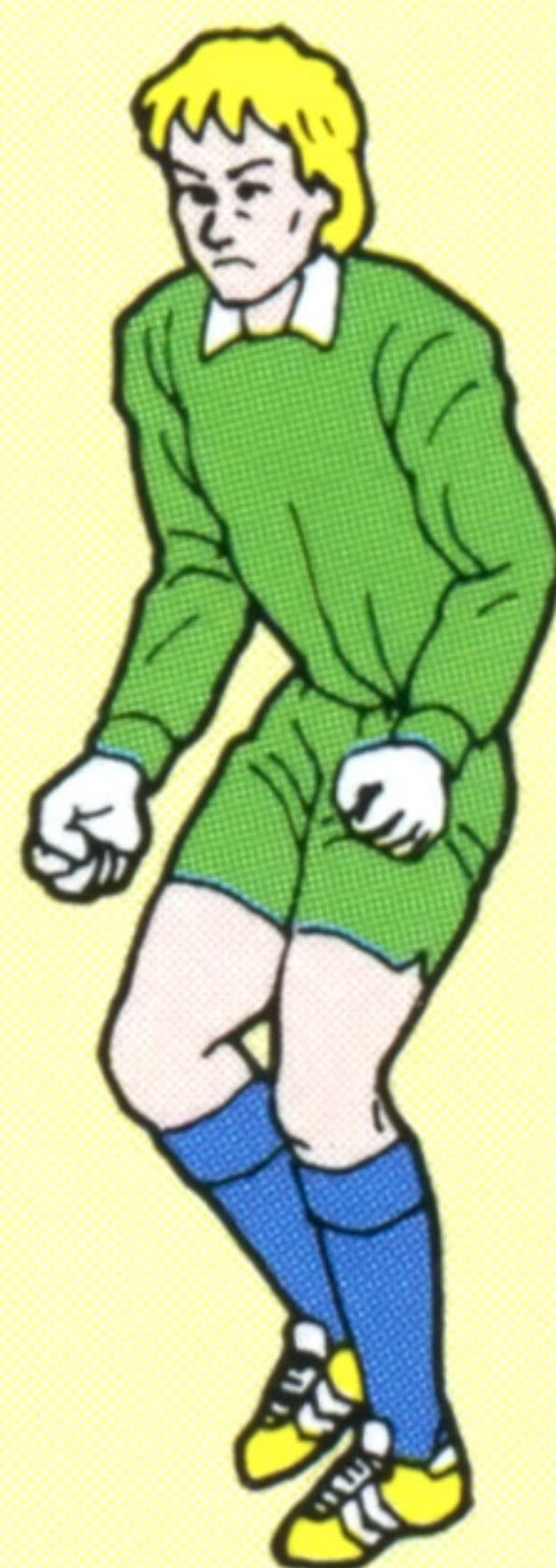
✚キー＋Bボタン、
もしくはYボタン

PK戦

✚キー ……………………………8方向移動

✚キー上＋Bボタン ………ゴール上方向への横っ飛びジャンプ

✚キー下＋Bボタン ………ゴール下方向への横っ飛びジャンプ

Bボタン ……………………………垂直ジャンプ

スローイン時の左右スクロール

スタートボタンでポーズ後、Lボタンと Rボタンで画面を左右に動かし、味方の位置確認ができます。

ファールについて

実際の試合同様、3回目のファールでキャラクターは退場となります。

2人対戦プレイの場合、試合が終了するとゲームオーバーとなります。
対コンピュータ戦の場合、試合に敗れると、スコア画面の次にコンティニュー画面となりゲームを継続するかしないかを選択します。
✚キーを上下でYESかNOにカーソルを合せ、Yボタン、Bボタン、スタートボタンのいずれかで決定します。
YESを選択すると継続してゲームをプレイすることができます。
NOを選択するとゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。

ご使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。なおこの「取扱説明書」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

●ご注意とお願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内
タイトーゲームソフト修理係
神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーファミコンソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……………………………………

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
株式会社タイトー CP事業部

※住所、氏名、年令、電話番号も忘れずにお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい!

タイトー情報局　☎03-3239-4000
☎0878-33-6340(高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルしてください。
尚、ゲームの内容に関するお問い合わせは情報局以外では一切お答えできませんので御了承ください。